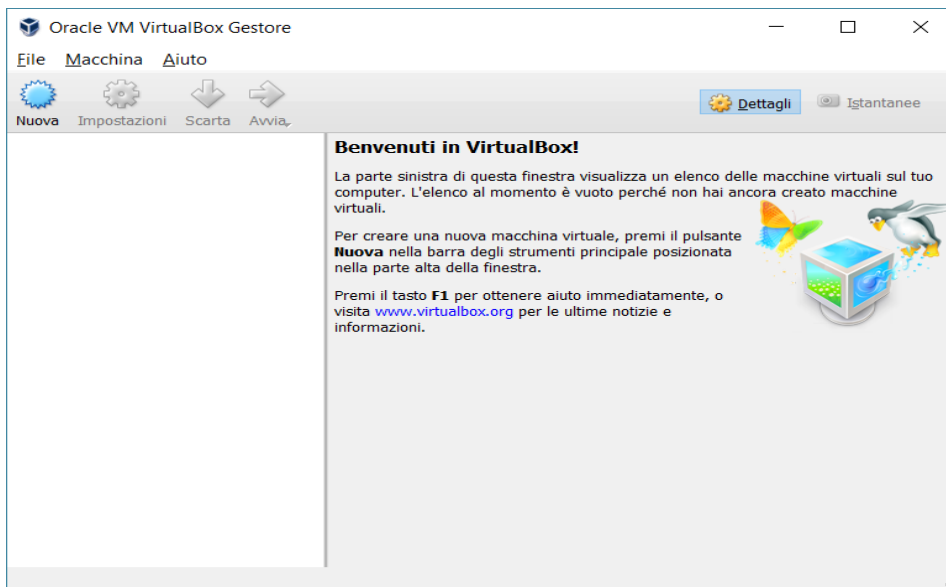
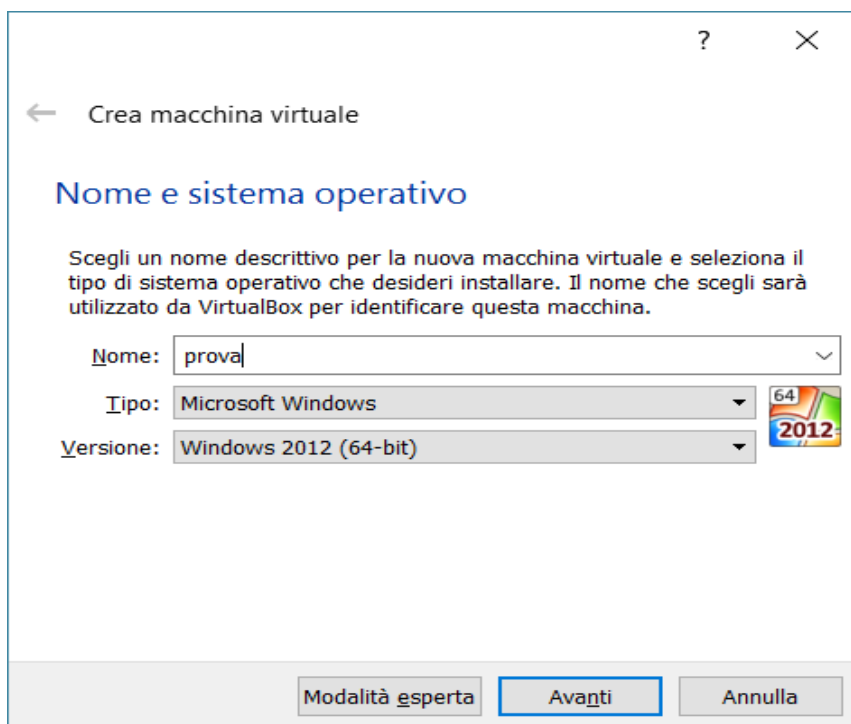


## CREAZIONE VIRTUAL MACHINE TRAMITE VIRTUALBOX

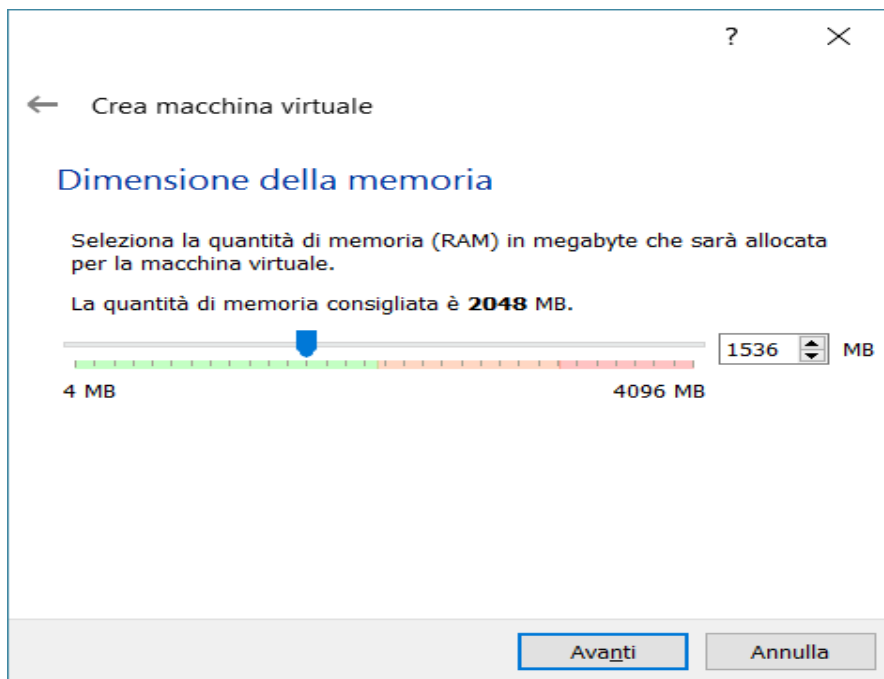


Cliccando sull'icona “Nuova”, si aprirà una finestra di dialogo dove viene richiesto il nome della virtual machine (VM), il tipo di sistema operativo e la versione dello stesso.

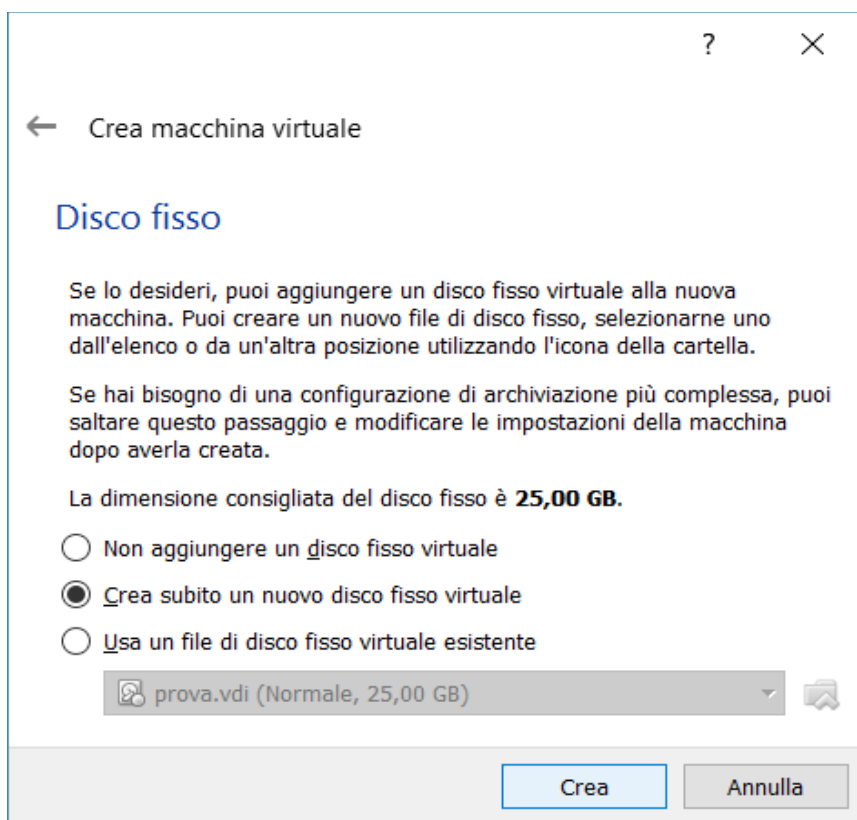


Se da questa finestra, nel menù a tendina relativo alla versione, non compare nessun sistema operativo a 64 bit significa che abbiamo la virtualizzazione hardware disabilitata e, in caso volessimo una macchina virtuale con un sistema operativo a 64 bit, dobbiamo abilitarla. Per fare questo si deve accedere al BIOS e settare su Enabled la voce Virtualization Technology.

Premere avanti e scegliere la quantità di RAM per la macchina virtuale.



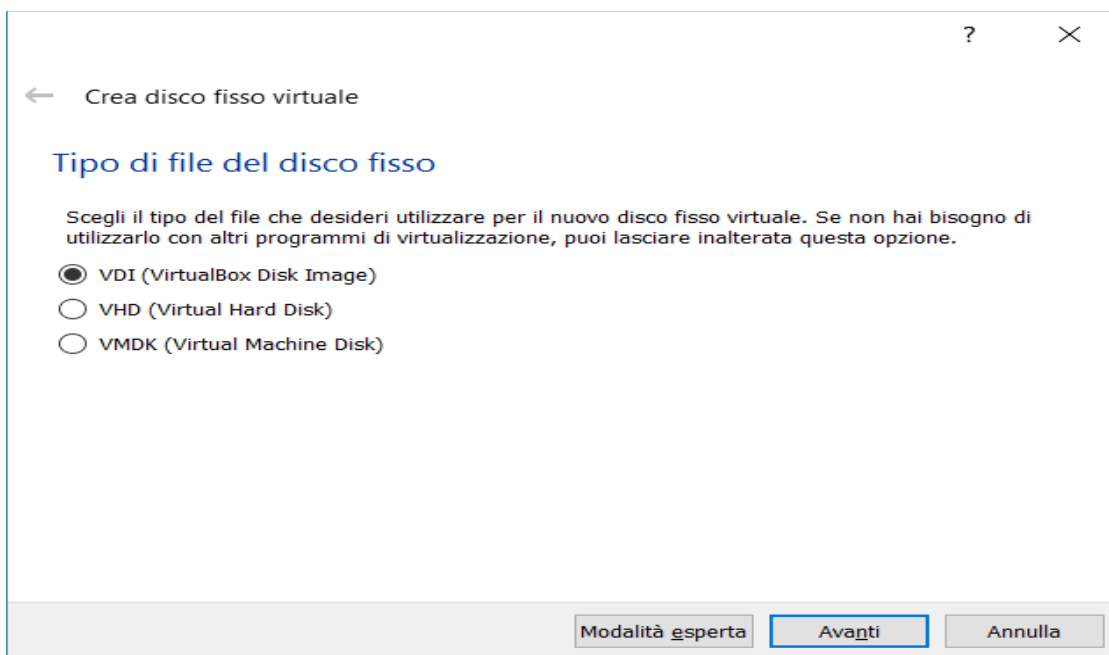
Premere avanti, scegliere se aggiungere un disco fisso e, in tal caso, se crearne uno nuovo o utilizzarne uno già esistente. In caso di nuova macchina virtuale ne creeremo uno nuovo, in caso invece volessimo importarne una già esistente useremo un file di disco fisso virtuale esistente.



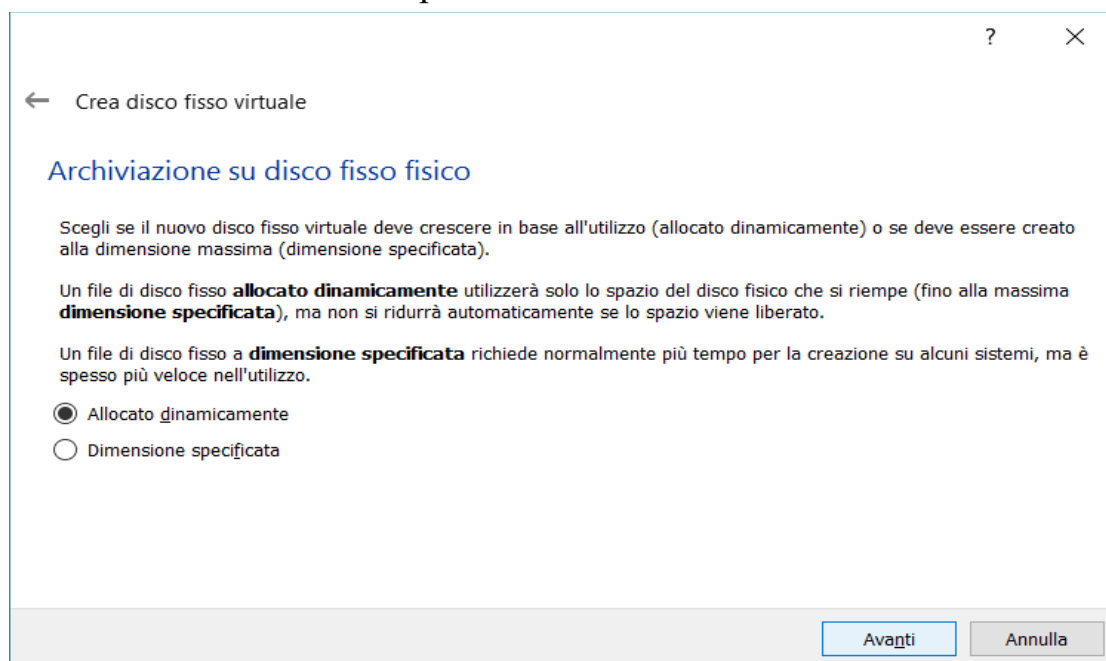
Premere crea.

A questo punto abbiamo una finestra che ci permette di definire la compatibilità del nostro file, relativo al disco fisso, con altri software di virtualizzazione.

Possiamo lasciare VDI in caso di utilizzo esclusivo di VirtualBox, altrimenti selezionare il formato corrispondente a quello leggibile dal software su cui vogliamo eseguire l'importazione del disco fisso virtuale.

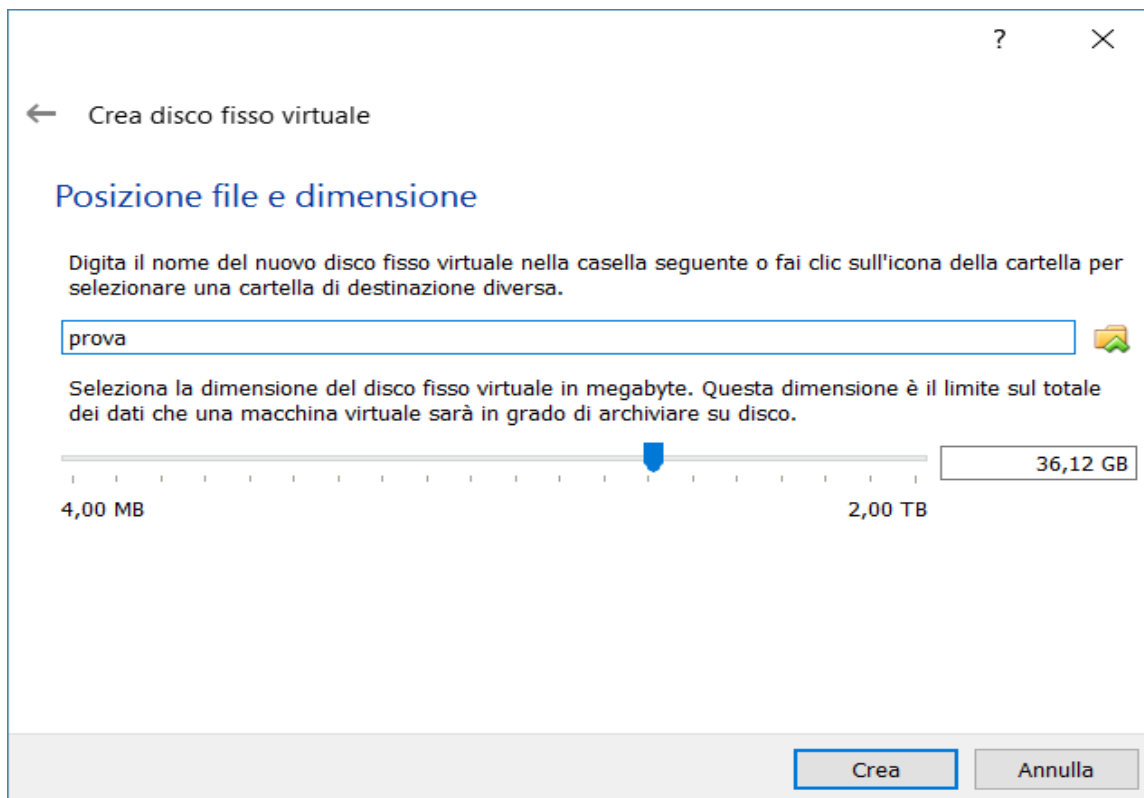


Premere Avanti e scegliere se allocare dinamicamente o meno il disco fisso, cioè scegliere se sull'hard disk fisico verrà utilizzato solo lo spazio che si riempie oppure se verrà riservato subito tutto lo spazio indicato nella dimensione massima.

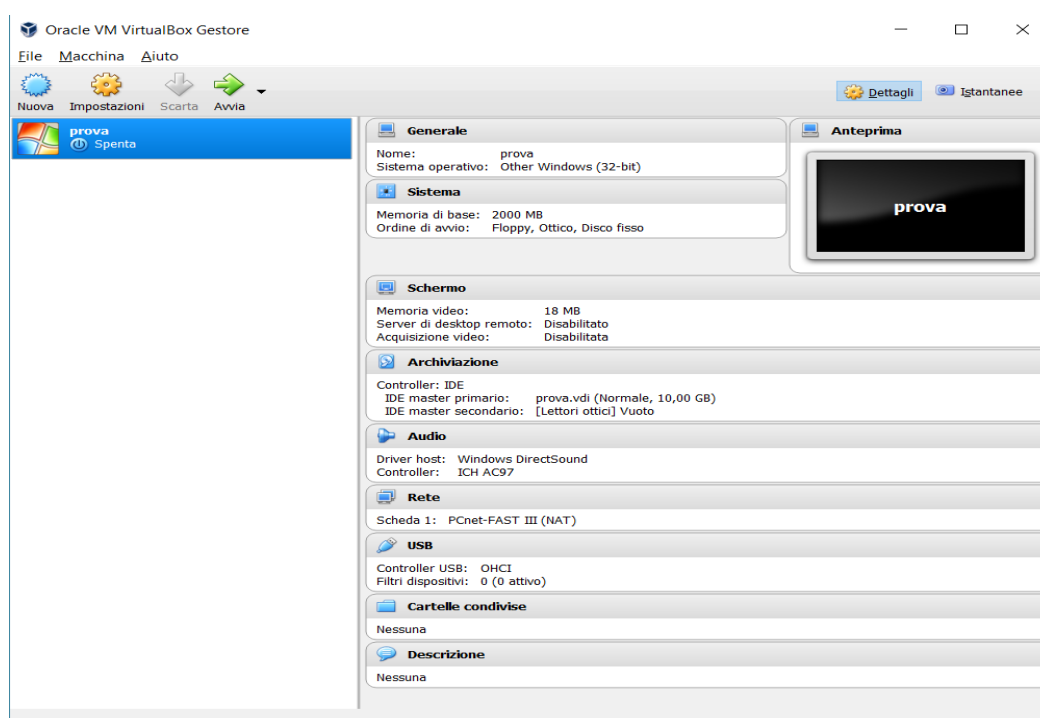


Premere avanti.

Scegliere il nome e la dimensione massima del disco fisso virtuale, facendo attenzione anche ai requisiti minimi richiesti dal software che andremo ad installare.



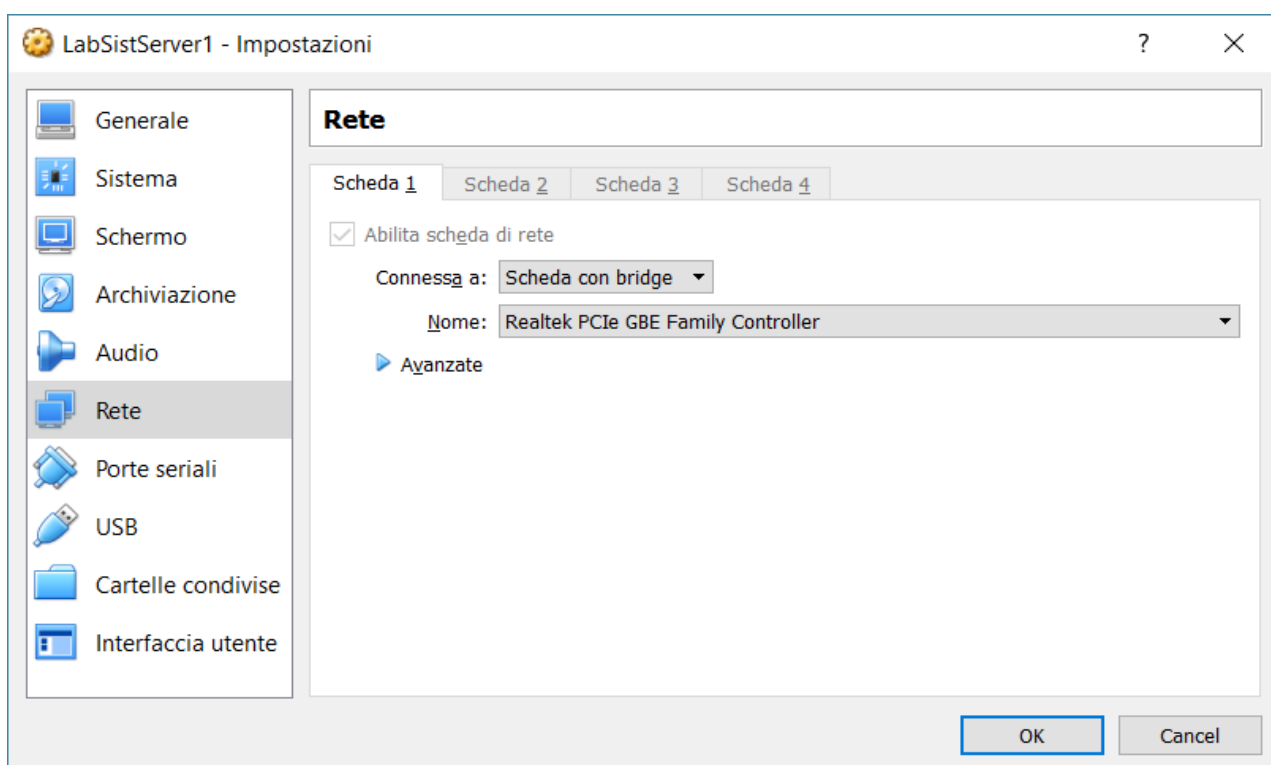
Premere crea per terminare la procedura di creazione della nostra macchina virtuale.



Una volta creata la VM, andremo a modificare le impostazioni di gestione della rete in quanto quella di default di VirtualBox non è ottimale nel nostro caso.

Ci sono diverse possibilità di configurazione della rete:

- NAT ( Network Address Translation): impostata di default da VirtualBox, è usata in caso di sistema guest di tipo client. Con questa configurazione la virtual machine potrà accedere alla rete ma non potrà offrire i propri servizi alla rete.
- Scheda con bridge: la macchina virtuale ha accesso alla rete fisica esattamente come il sistema host . Una scheda di rete virtuale fa da ponte verso la scheda di rete fisica presente sul sistema host. Con questa configurazione possiamo accedere alle risorse della rete ed accettare richieste da parte della rete.
- Scheda solo host: viene creata una rete privata in cui le VM possono vedersi e anche il sistema host, a differenza di macchine esterne, ha accesso alla rete.
- Rete interna: le macchine virtuali hanno una rete privata isolata, senza accesso al mondo esterno, nemmeno il sistema host ne fa parte.

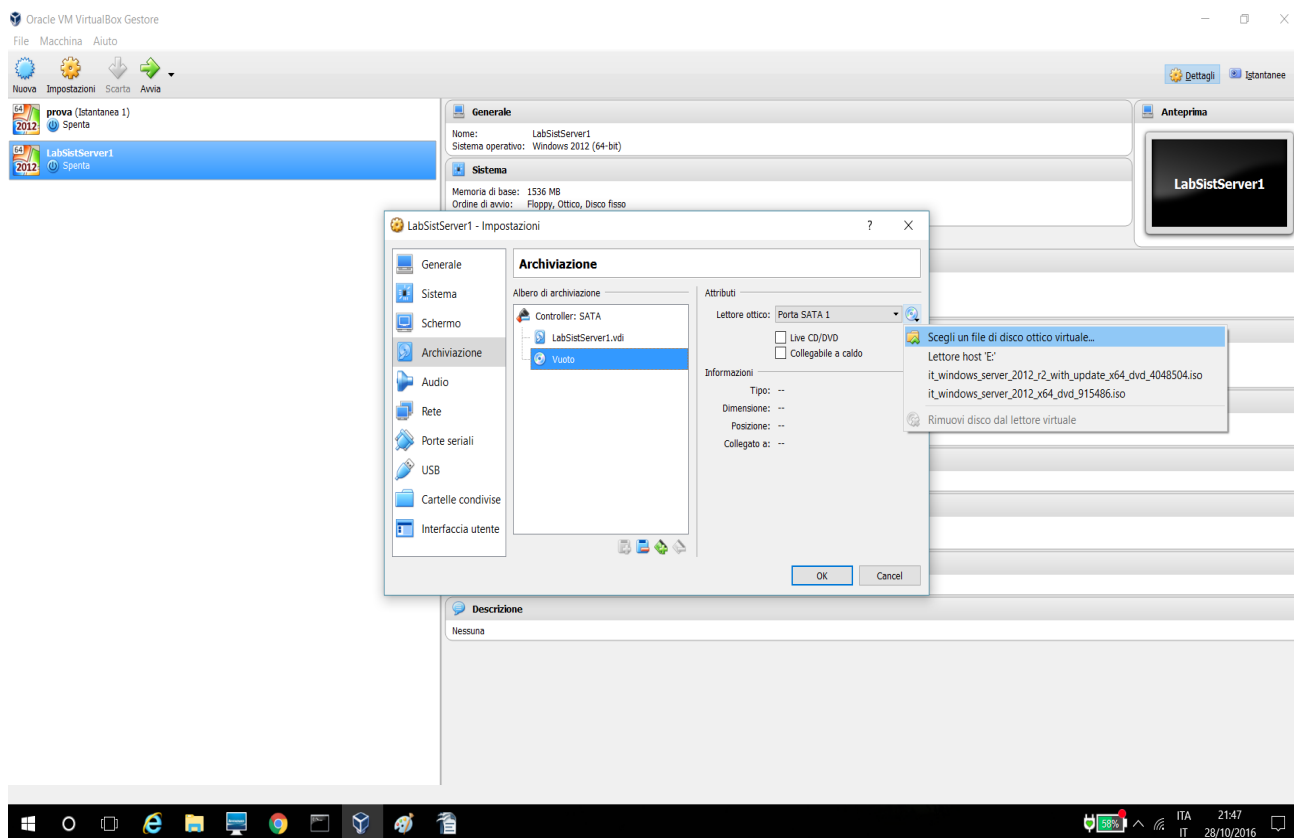


## INSTALLAZIONE SO SULLA MACCHINA VIRTUALE

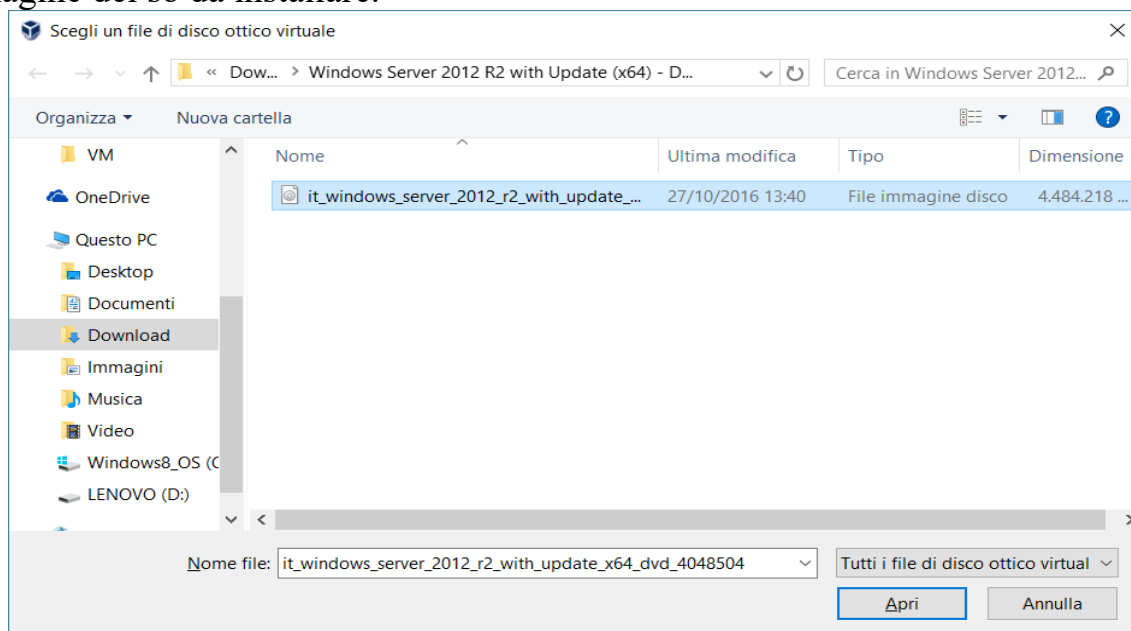
Per effettuare l'installazione del sistema operativo sulla macchina virtuale appena creata bisogna innanzitutto selezionarla, nella parte sinistra della finestra, e cliccare su impostazioni.

Posizionarsi su Archiviazione e selezionare il disco vuoto nell'albero di archiviazione. Nella parte destra della finestra, in Attributi, è possibile scegliere da dove avviare l'installazione del sistema operativo prescelto.

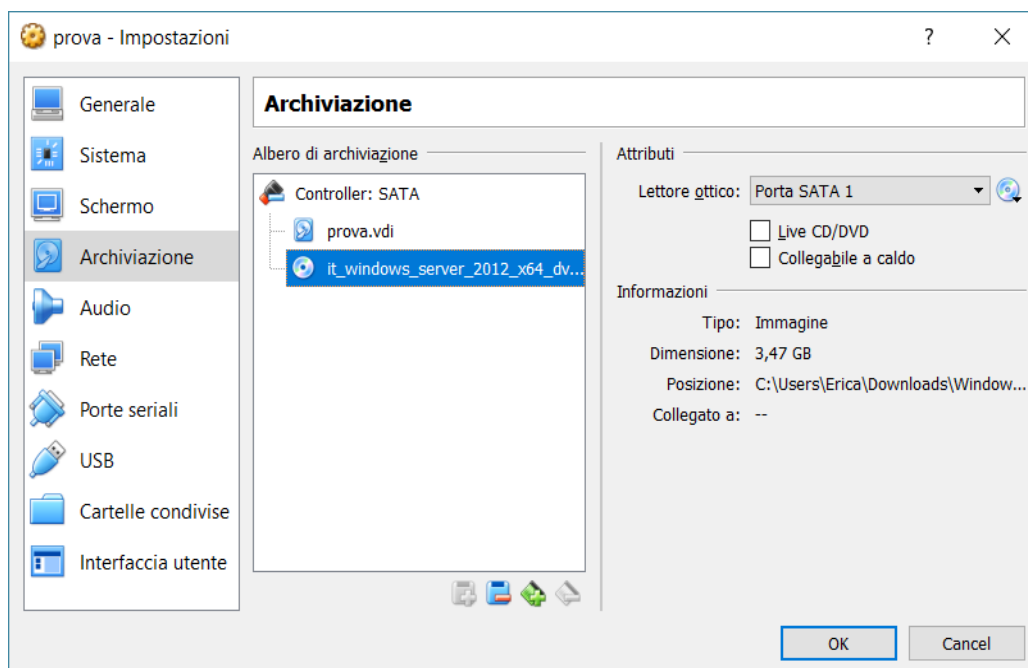
Nel nostro caso, avendo precedentemente scaricato da DreamSpark il sistema operativo Windows server 2012 R2 Datacenter with update, dovremo scegliere di avviare l'installazione da un file di disco ottico virtuale.



Ci apparirà una schermata di ricerca per poter indicare dove e quale sia il nostro file immagine del so da installare.



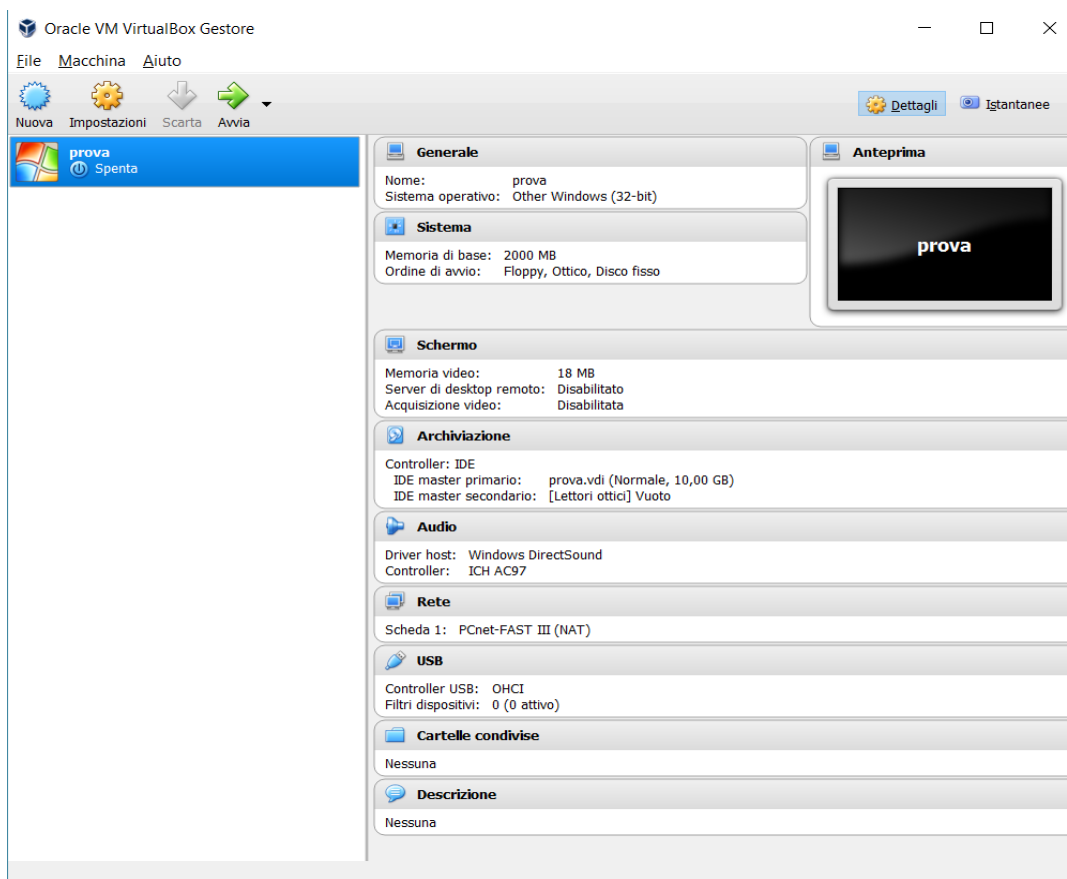
Una volta selezionato cliccare Apri e vedremo che il disco, che avevamo selezionato in precedenza nell'albero di archiviazione, non risulta più vuoto.



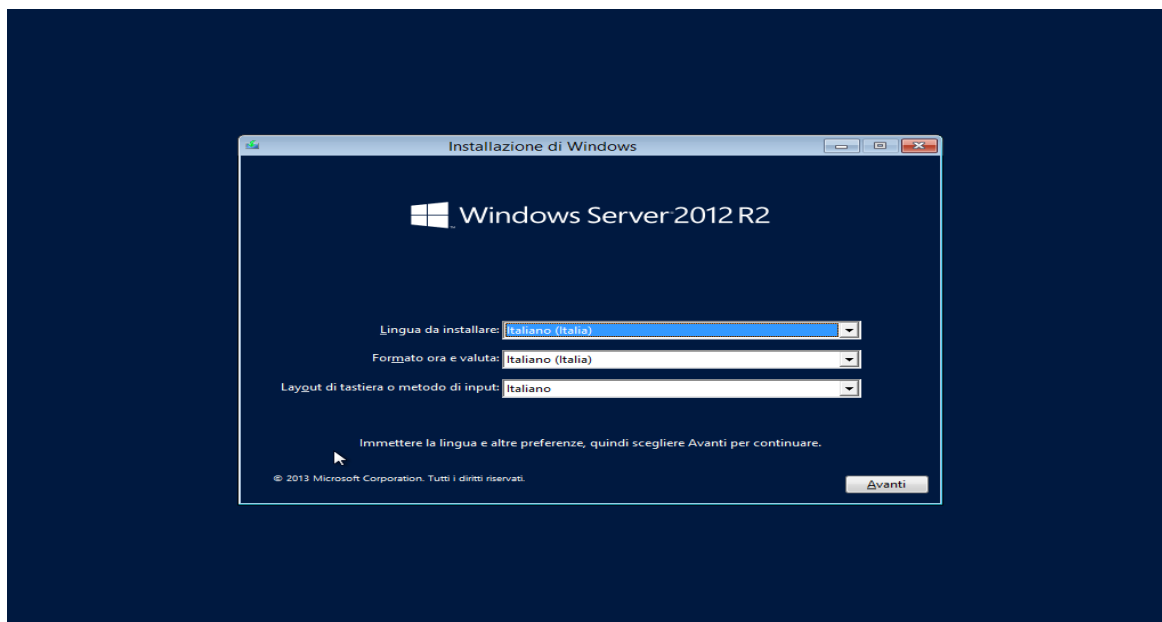
Premere OK.

Doppio click sul nome della VM, oppure cliccare sulla freccia verde Avvia, per far partire la macchina virtuale e quindi l'installazione del so.

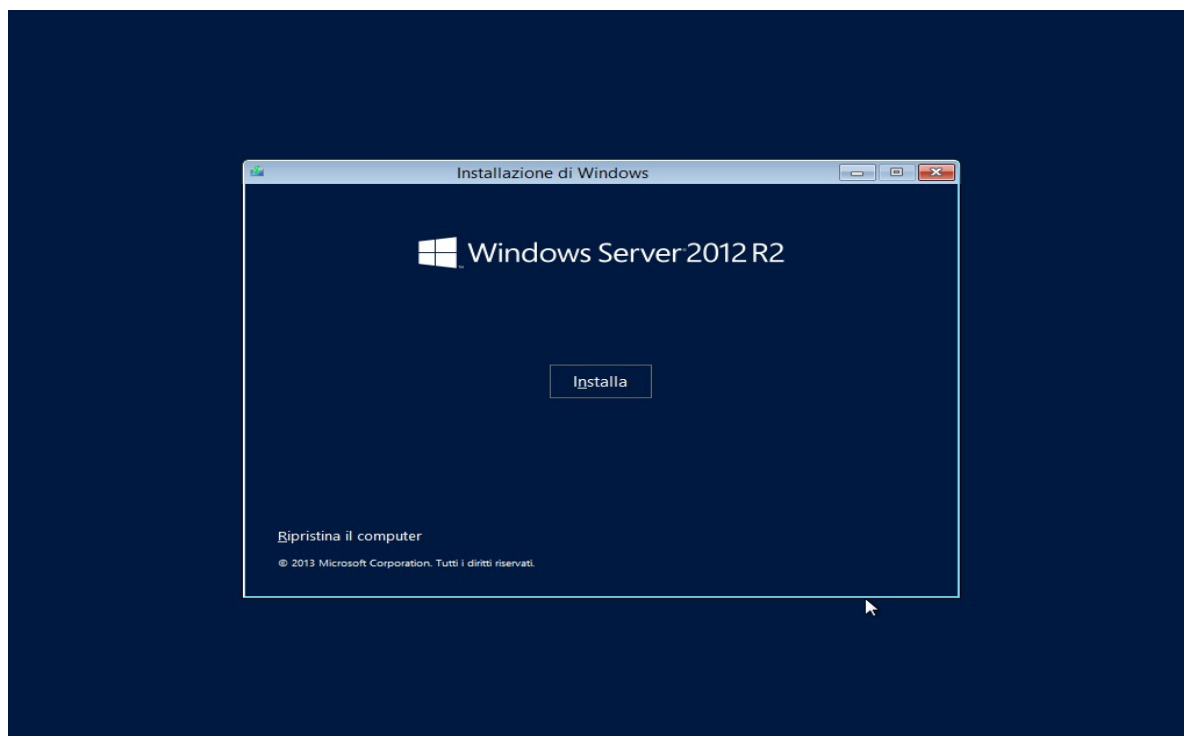
Facendo partire la macchina virtuale l'input dato da mouse e tastiera sarà rivolto ad essa, in caso volessimo tornare ad utilizzare i dispositivi di I/O sul sistema host basterà premere il tasto CTRL destro (spostandoci col mouse dalla finestra della macchina virtuale a quelle del sistema ospitante e viceversa, avviene automaticamente lo spostamento del controllo).



La procedura di installazione del sistema operativo è esattamente la stessa di quella che avviene su un computer fisico. La prima schermata dell'installazione permette di scegliere lingua e altre preferenze.

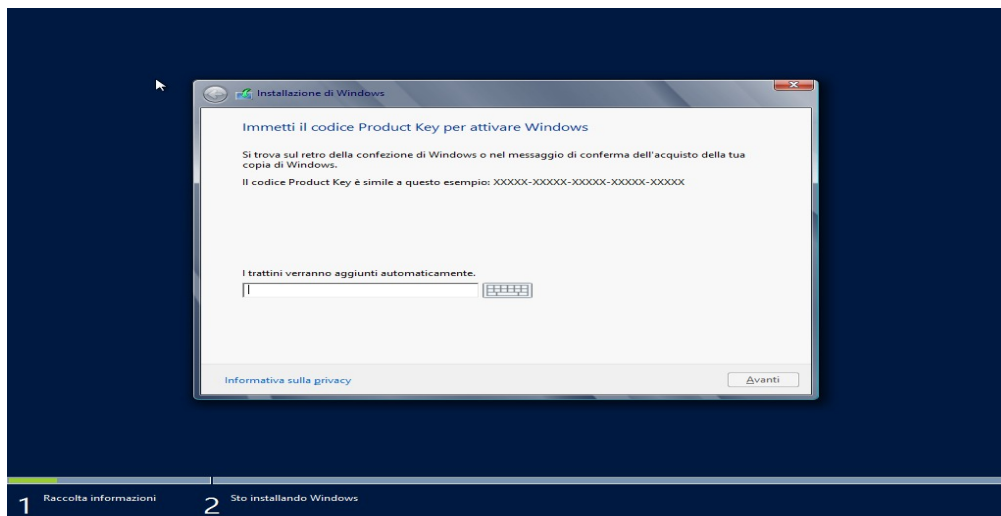


Cliccare su Avanti.



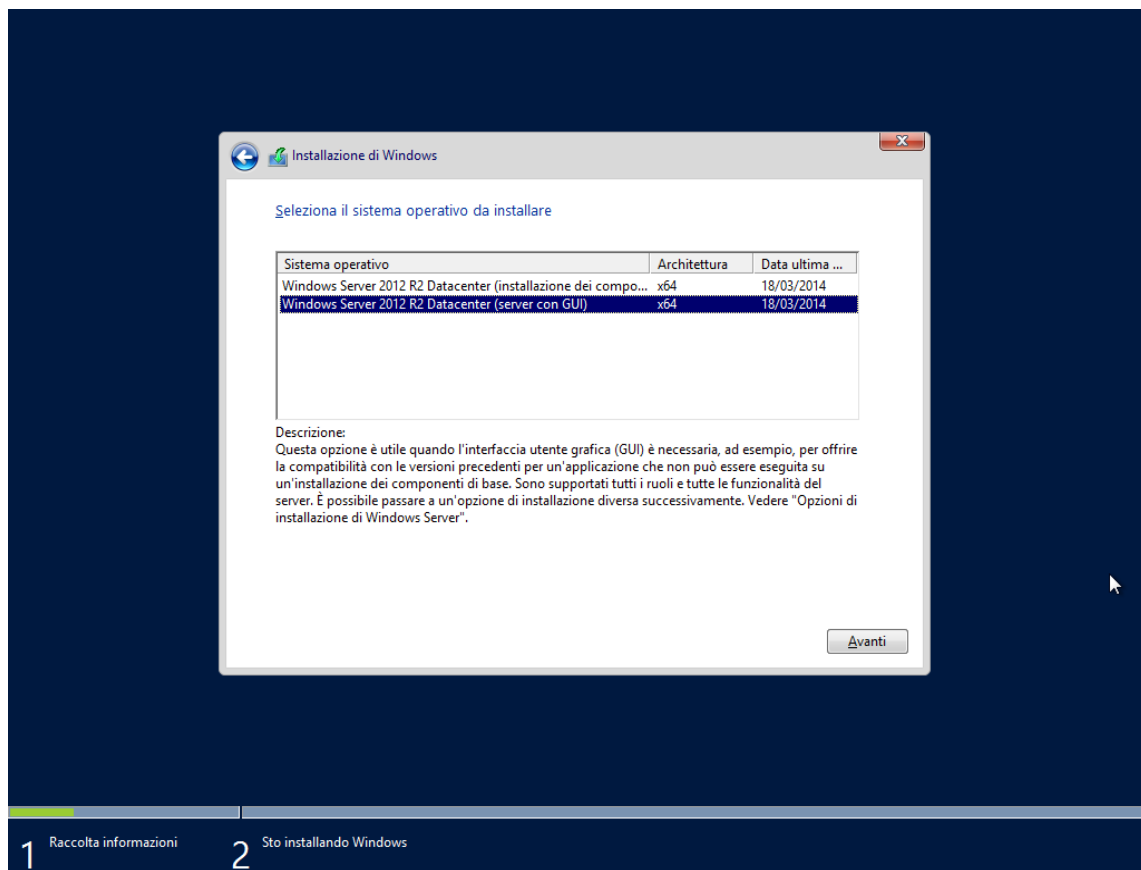
Cliccare Installa.

Immettere il Product Key.



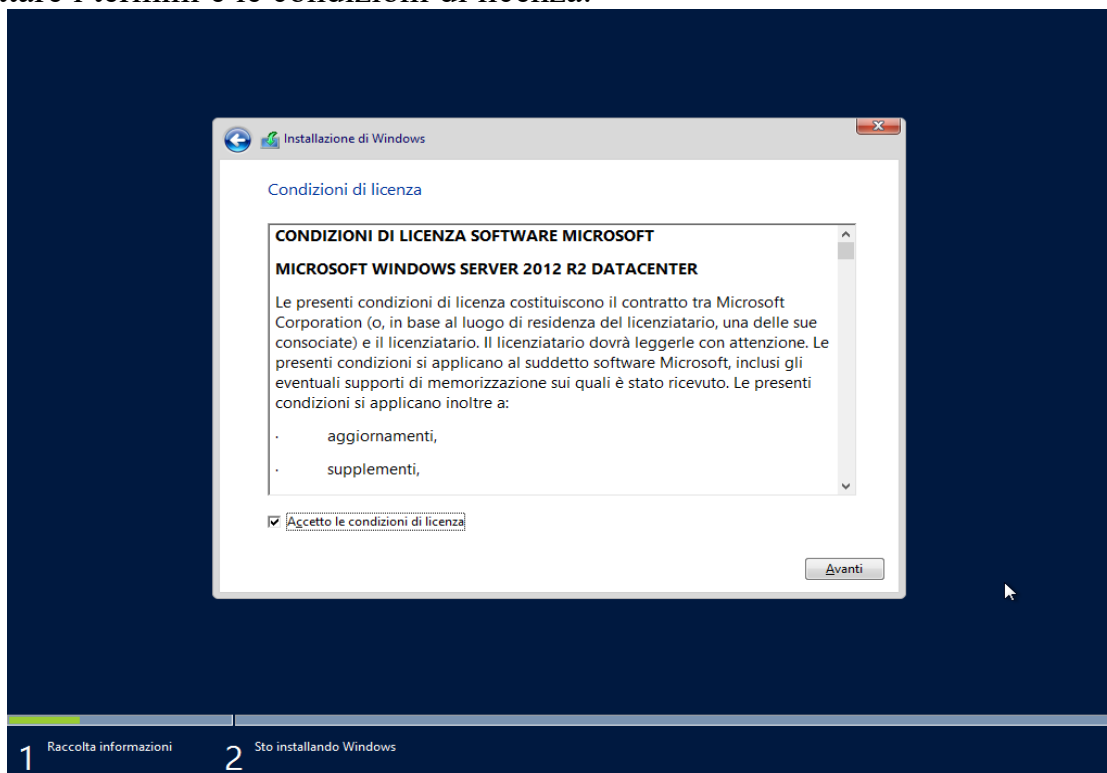
Premere avanti.

A questo punto ci viene richiesto se vogliamo installare solo i componenti core del server, quindi utilizzare la Shell per la gestione, oppure se installare anche l'interfaccia grafica utente. Nel nostro caso sceglieremo di installare anche la GUI.



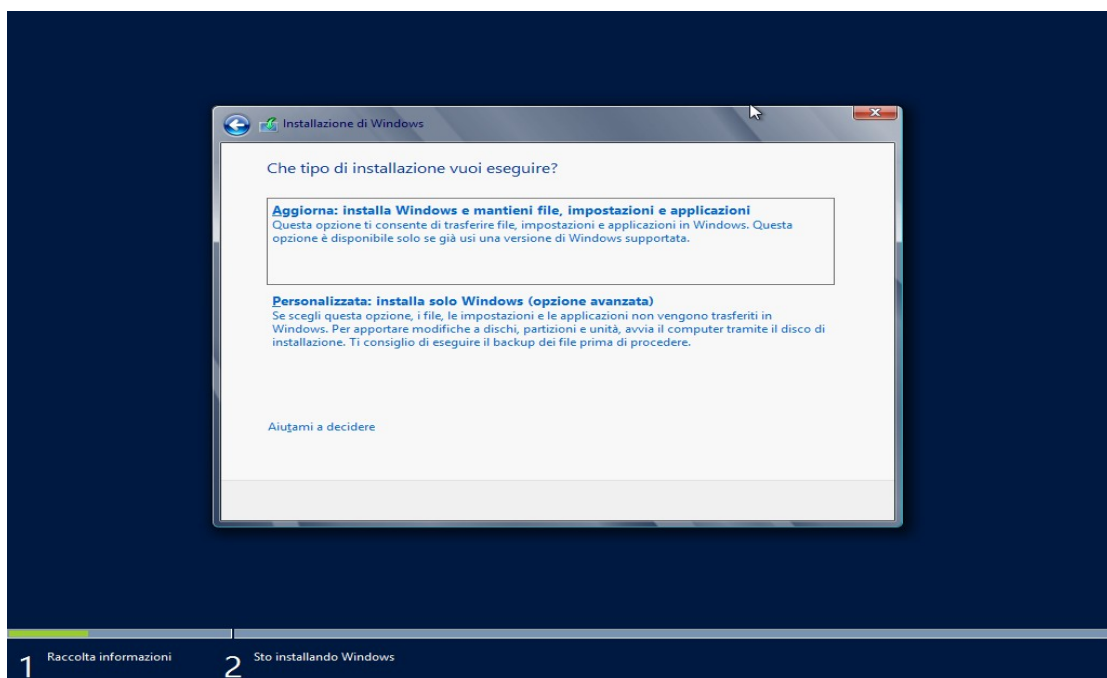
Premere Avanti.

Accettare i termini e le condizioni di licenza.

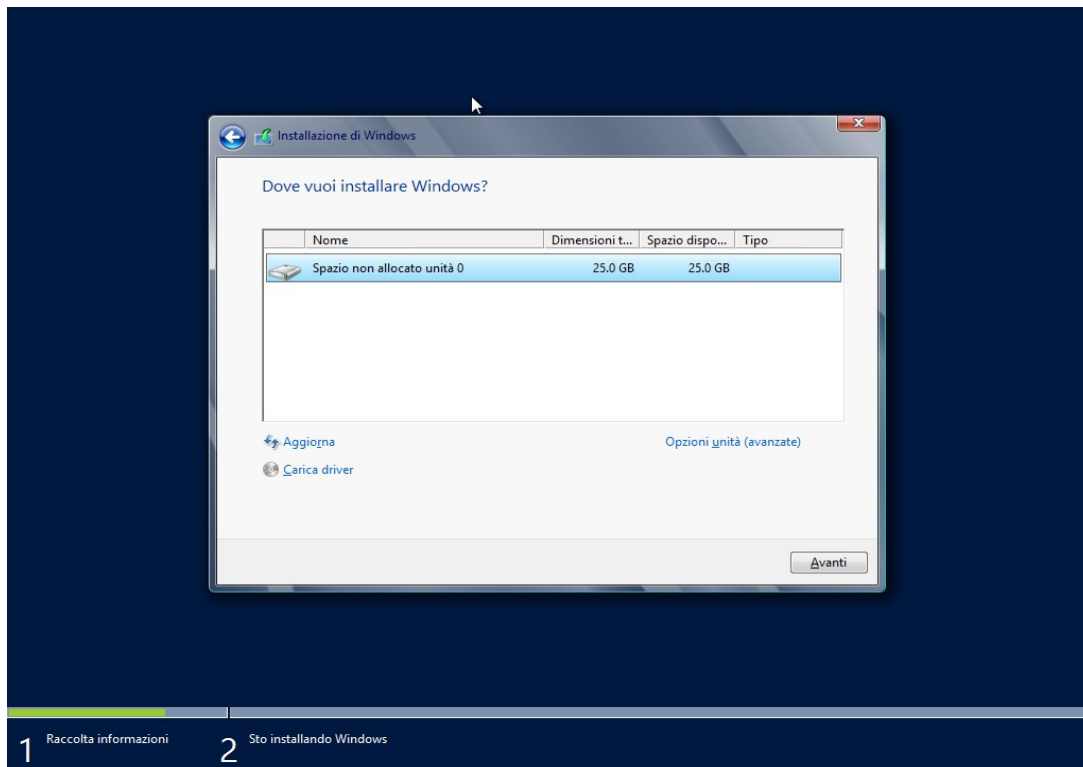


Premere avanti.

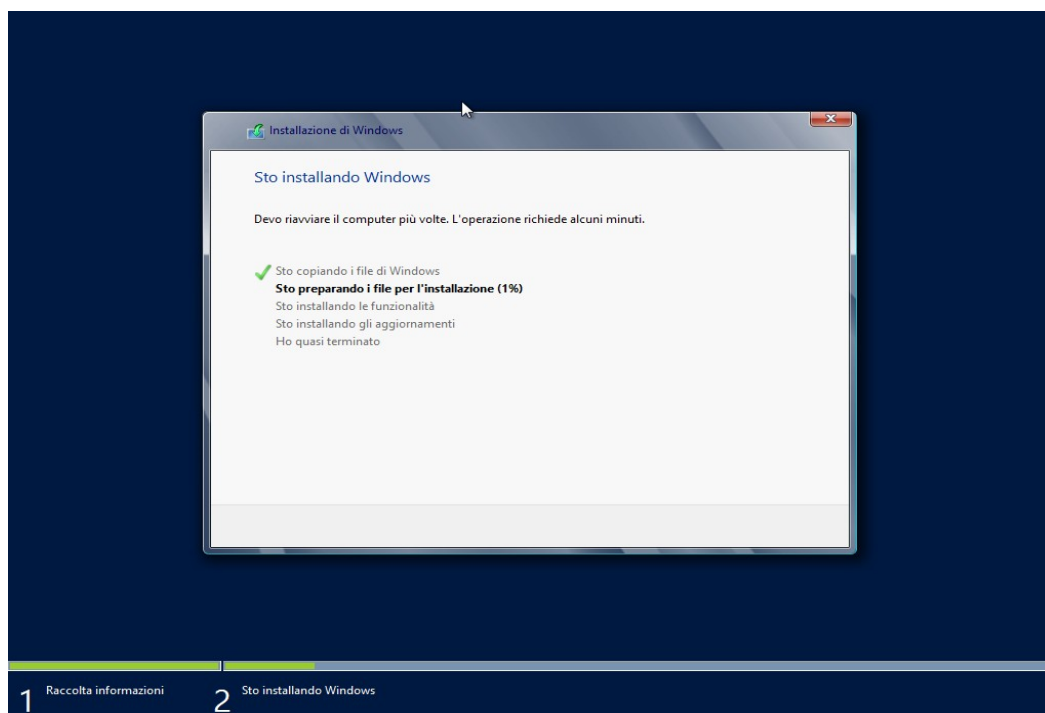
Scegliere il tipo di installazione che si desidera effettuare cliccandoci sopra. Nel nostro caso la scelta è obbligata visto che non possiamo fare aggiornamenti essendo la prima installazione del so, pertanto sceglieremo Personalizzata.



Nell'ultima schermata dovremo scegliere il disco sul quale verrà installato il sistema operativo.



Premere avanti per iniziare l'installazione.



Al termine dell'installazione, proprio come in un computer fisico, rimuovere il cd del sistema operativo. In caso si utilizzi un cd/dvd rimuoverlo dal sistema host normalmente, se invece, come nel nostro caso, è stato utilizzato un file di disco ottico virtuale per rimuoverlo si dovrà andare sulle impostazioni della nostra macchina virtuale, nel menù archiviazione e andare a cliccare Rimuovi disco da lettore virtuale.

